

10 promenades
balisées et plus encore

Guide des promenades Flémalle



Flémalle est l'endroit parfait pour la randonnée avec **60% d'espaces verts, 2 réserves naturelles, 3 sites Natura 2000.**

Pour une expérience unique en pleine nature, l'Office du Tourisme propose une **carte IGN des 9 Vertes Voies** avec parcours et sentiers de grandes randonnées pour **4€**. Téléchargez aussi les **applications gratuites Cirkwi et Komoot** pour **plus d'itinéraires**. Parmi nos **balades phares** : *la promenade des Moulins, les légendes de Chokier, les balades pique-nique et les chasses au trésor Totemus*. Des **roadbooks** sont disponibles à **1€/pièce** à l'office.

Que vous soyez en quête d'aventures ou de moments paisibles, Flémalle vous ouvre ses portes !

NGI
Nationaal
Geografisch
Instituut



IGN
Institut
Géographique
National



POUR DÉCOUVRIR NOS 9 VERTES VOIES

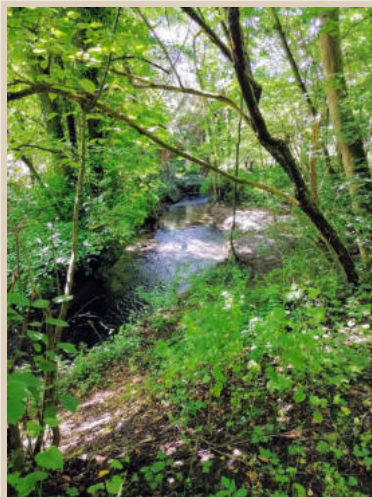
RENDEZ-VOUS À L'ADRESSE DE
DÉPART ET SUIVEZ LES BALISES



Préparez-vous à parcourir
des terrains
vallonés et escarpés.

VERTE VOIE N°1 :

La vallée du Broucou, du ruisseau des Awirs,
et le hameau de la Gleixhe : 4.6 km – **balisage bleu**



Cette promenade traverse une **forêt semi-naturelle** et s'aventure le long du **ruisseau** des Awirs. Vous découvrirez la vallée de Broucou, vallée humide à hautes herbes. Un magnifique **panorama** s'offrira à vous, donnant, notamment, sur le **château de Haultepenne**.

N'hésitez pas à combiner cette balade avec la visite de l'**église Saint-Lambert** de style néo-classique, ouverte les week-ends de 10h à 18h du 01 avril au 31 octobre et les dimanches de 10h à 16h30 du 01 novembre au 31 mars.

Départ : Eglise Saint-Lambert, rue Louis Mestrez 1, 4400 Flémalle
Possibilité de prolonger le parcours avec la promenade n°2

VERTE VOIE N°2 :

Autour du Château de Haultepenne :

4.2 km - balisage rouge

Avec cette promenade, vivez une alternance d'**univers boisés** et de **paysages champêtres**. Profitez de magnifiques panoramas et découvrez les **anciens moulins** de la vallée des Awirs ainsi que le **hameau bucolique** de la Gleixhe avec son **église ouverte**. Le parcours a été aménagé en un **Rallye-Nature**, spécialement conçu pour éveiller la **curiosité** des **enfants de 5 à 12 ans** et stimuler leurs 5 sens.

Envie de participer au **rallye-nature “Les 5 sens en éveil”** ?

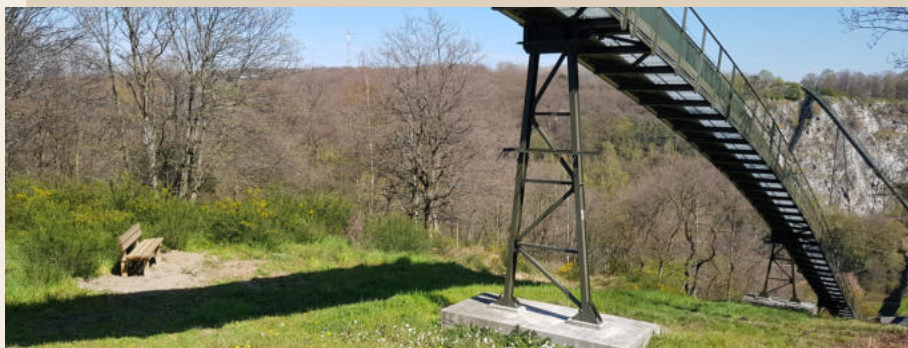
Afin de remplir le coffre de trésor, inscription obligatoire sur la billetterie de www.flemalle.be.

Départ : Eglise Saint-Lambert, rue Louis Mestrez 1, 4400 Flémalle
Points-nœuds avec les promenades n° 1, 3 et 5



VERTE VOIE N°3 :

Parcours aux multiples visages : **5.3 km**
balisage bleu



Au départ de l'**église Saint-Etienne des Awirs**, découvrez les industries, des plus anciennes aux plus contemporaines, grâce à ce parcours qui déborde en partie sur la commune d'Engis.

Les **terres rouges** vous rappelleront l'**industrie de l'alun**, le site du " **Tchafernis** " et les falaises calcaires des **anciennes carrières** Dumont évoqueront quant à elles celle des **fours à chaux**. Profitez de cette promenade pour observer les installations aménagées pour l'évacuation du **terril du Héna**, chantier unique et d'envergure dans la région.

Et ce n'est pas tout ! Vous passerez près des **grottes classées** dites de "**Schmerling**". Pourquoi ne pas faire un petit détour pour explorer ce **site naturel exceptionnel** ?

Départ : Rue Abbé Boland, sur le parking de l'église, 4400 Flémalle
Points-nœuds avec les promenades n° 2 et 4

VERTE VOIE N° 4 :

Entre deux châteaux historiques :

6.6 km - balisage rouge



Cette promenade vous emmène à la découverte de **2 des 8 châteaux de l'entité flémalloise** : le **château de Chokier**, juché sur un rocher à pic, surveillant jalousement le village du même nom et le **château d'Aigremont**, campé au milieu de champs.

Départ : Chaussée de Chokier (face à l'église), 4400 Flémalle
Points-nœuds avec les promenades n° 3, 5 et 7

ACTIVITÉ LUDIQUE - « La chasse des nutons »

Avis aux **petits aventuriers de 6 à 12 ans** !

Envie de répondre à des **énigmes** et de relever des **défis** tout en te baladant sur cette promenade ? Tente ta chance pour découvrir le **code secret** qui déverrouillera le **coffre** rempli de **trésors** à l'Office du Tourisme?

Inscris-toi vite sur la billetterie de www.flemalle.be afin que le coffre soit renfloué de trésor !

N'oublie pas de **télécharger ton livret** avec toutes les énigmes et instructions.



Prépare-toi pour l'aventure !

VERTE VOIE N°5 :

Les Cahottes : le Pré Renard, Saint-Remacle et Othet les Bois : 5.5 km – **balisage bleu**



Cette promenade vous invite à découvrir un mélange harmonieux de **vastes espaces agricoles** et le **charmant village des Cahottes**. En chemin, vous traverserez des **zones boisées**, emprunterez d'**anciens sentiers et chemins**.

Le **patrimoine historique** est également à l'honneur avec la **ferme d'Othet**. Dès le 13^e siècle, ce domaine appartenait à une communauté religieuse de femmes. Sous l'Ancien Régime, cette ferme était l'une des plus grandes exploitations de la Hesbaye, s'étendant sur une centaine d'hectares de terres fertiles.

Départ : en face de l'église Saint-Remacle, Pré Renard (Cahottes), 4400 Flémalle

Points-nœuds avec les promenades n° 2 et 4

VERTE VOIE N° 6 :

La Hardée — Les Vingt-Deux :

4.1 km - **balisage rouge**



La balade commence par la **montée de la "Hardée"**, chemin **creux** utilisé jadis par les charretiers et les troupeaux pour relier Mons à la vallée. En arrivant au lieu-dit "A la Vierge Marie", à 196 m d'altitude (**point culminant de la commune**), vous découvrirez un superbe **panorama** qui s'étend jusqu'à la porte du Condroz.

Le **quartier des Vingt-Deux** abrite une **vieille ferme** magnifiquement restaurée et offre aussi de **superbes vues**. À la fin de votre promenade, vous pouvez tourner à droite vers la route de Souxhon et, à seulement 40 mètres, vous trouverez la **petite église Saint-Nicolas**, ouverte les week-ends de 10h à 18h.

Départ: au pied de la rue Tavalle 1, 4400 Flémalle
(en face du restaurant le Vieux Souxhon)

Point-noeud avec la promenade n° 8

VERTE VOIE N°7 :

La réserve naturelle "Aux Roches" :

5.8 km - **balisage bleu**



Les anciennes **carrières** de calcaire, aujourd'hui transformées en un **écrin de nature**, abritent la **réserve "Aux Roches"**. Ce lieu unique dévoile une prairie calcaire rare, où une faune et une flore exceptionnelles s'épanouissent.

Votre parcours vous emmène à travers une partie de cette réserve préservée, jusqu'au **plateau des Trixhes**, où se trouvent le centre culturel et des infrastructures sportives. Vous profiterez de **magnifiques points de vue** avant de retourner vers le **village de Chokier** abritant des demeures remarquables des 17, 18 et 19ème siècles, témoins de son riche passé.

***Dépliant sur la réserve Aux Roches disponible gratuitement
à l'Office du Tourisme***

Départ : Chaussée de Chokier (face à l'église), 4400 Flémalle
Points-nœuds avec les promenades n° 4 et 5

VERTE VOIE N°8 :

Autour du Fort de Flémalle :

2.9 km - balisage rouge

Ce parcours débute au **Fort de Flémalle**, site emblématique, théâtre de combats lors des anciennes guerres mondiales. Vous sillonnerez les **sentiers** d'un **plateau** souvent battu par le vent. D'époustouffants **panoramas** s'offriront à vous. Vous pourrez vous rendre compte de

l'importance des **terrils** en parcourant notamment une partie de celui du Xhorré faisant partie du circuit européen des terrils.

N'oubliez pas de visiter le fort, ouvert le 3ème dimanche du mois, pour ressentir l'écho du passé dans cet endroit chargé d'histoire. On vous y propose un **concept de visite unique en Belgique !**

En effet, le guide vous invite, à des endroits bien spécifiques, à enfiler un casque de **réalité virtuelle** pour visualiser à quoi ressemblaient ces lieux lors de la seconde guerre mondiale. Et là, c'est l'**immersion complète dans le passé**.

**Interaction, convivialité, échange, en plus du virtuel :
une combinaison parfaite !**

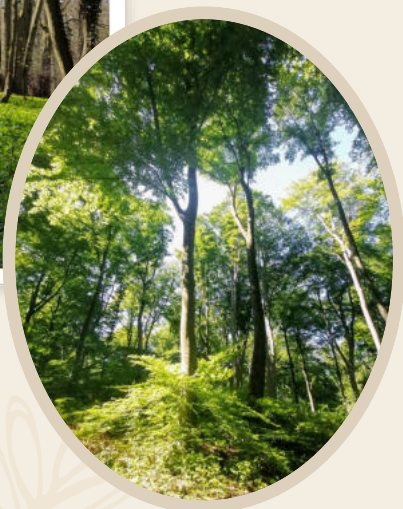
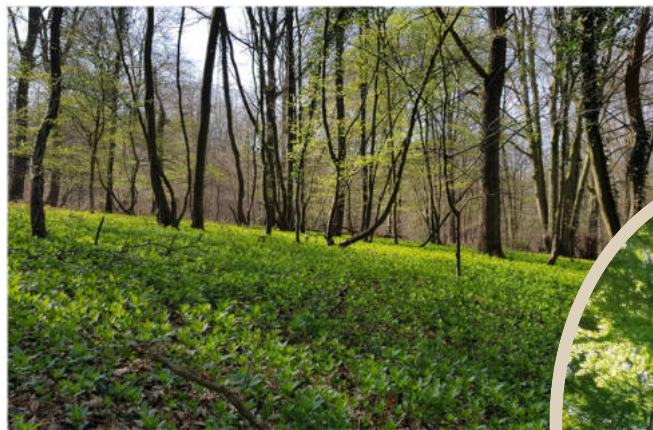
Départ : Fort de Flémalle, avenue du Fort, 4400 Flémalle

Point-nœud avec la promenade n° 6



VERTE VOIE N°9 :

Sentiers et chemins secrets d'Ivoz-Ramet :
7.7 km - **balisage bleu.**



En rive droite de la Meuse,
découvrez les **bois** et les **chemins secrets** d'Ivoz-Ramet.

Au départ du **Centre Wallon d'Art Contemporain**,
partez vers les hauteurs d'Ivoz-Ramet, en passant par
le **ruisseau** de la Rochette et par le Bois Madame avec
ses **arbres majestueux**.

*Possibilité de combiner cette balade avec la découverte du
Centre Wallon d'Art Contemporain "La Châtaigneraie"*



<https://cwaac.be/>

Départ : Au pied de la rue Chefnay, 4400 Flémalle

11

PROMENADE DES ANCIENS MOULINS :

+/- 9 km - **balisage vert**

Partez à la découverte du charmant village des Awirs et de son **ruisseau** qui actionna jadis jusqu'à **14 moulins**. Une **balade didactique** fléchée retraçant l'histoire de ces **anciens moulins**, reconvertis pour la plupart en habitations.



Dépliant informatif sur le parcours didactique des moulins disponible gratuitement à l'Office du Tourisme

Départ : intersection de la rue du Palais et de la rue des Awirs

LES NOUVELLES LÉGENDES DE CHOKIER



4.4 km, non balisée,



Partez à la découverte du charmant **village de Chokier** et de la **réserve naturelle "Aux Roches"** tout en écoutant les nouvelles **légendes** de Chokier. Au fil de votre balade, vous trouverez, sur 8 sites différents des QR codes à scanner. Vous pourrez ainsi écouter les légendes racontées par notamment les **Frères Taloche, Didier Boclinville**, etc.

Départ : 82 Chaussée de Chokier, 4400 Flémalle
Navigation par GPS grâce à **CIRKWI** et **KOMOOT**

CHASSES AU TRÉSOR TOTEMUS



Partez à l'aventure avec votre smartphone et résolvez des **énigmes** pour progresser d'un point d'intérêt à l'autre et, ainsi, découvrir le **Totem virtuel** du lieu exploré. Cette application combine **jeu de piste** et **géocaching**, offrant une expérience immersive qui mêle culture, sport et aventure, avec des niveaux de difficulté variés.

Un trio de découvertes surprenantes

Débutez votre quête au cœur du centre avec son magnifique **parc** et **château**. Cette **chasse au trésor** vous emmènera vers un **écrin de verdure** exceptionnel en milieu urbain. Vous plongerez dans le passé en parcourant le charmant **village de Chokier** et le **quartier historique de l'Ermitage**. Les jeunes aventuriers s'émerveilleront en écoutant « **Les nouvelles légendes de Chokier** », des récits fascinants qui éveilleront leur imagination.

Départ : parking de l'administration communale, Grand'Route 287, 4400 Flémalle

Distance : +/- 7 km - **Durée** : 3 h

Au Pays des Merveilles

Un **château** classé du 18ème siècle, campé au milieu des **champs** bordés de bois ; des **grottes** dans un **site dépaysant**, inscrit sur la liste indicative du Patrimoine de **l'UNESCO** ; un **mini quartier** typique à deux pas d'un des trois **vignobles** de la commune, Flémalle vous invite à explorer des **lieux enchanteurs**.

Départ : parking de l'église Saint-Etienne, rue Abbé Boland, 4400 Awirs

Distance : +/- 5 km - **Durée** : 2 h

LES BALADES PIQUE-NIQUE :

Partez à la découverte des promenades balisées de l'Office du Tourisme de Flémalle et prenez le temps d'une pause agréable en dégustant des produits locaux.

Notre formule :

Le Pique-Nique Bio Zéro Déchet

en collaboration avec « **La Fermette**

Godelaine » comprenant charcuterie

et/ou fromage du terroir, 1 petite

bouteille d'eau (50 cl), 100 g fruits secs, une pomme, une baguette, du beurre avec possibilité d'ajouter 1 bière Badjawe.



Réservation pour le pique-nique au 04/262.61.93 un jour à l'avance, disponible du mardi au samedi.

Enlèvement : rue de la Fabrique 6 à 4400 Flémalle.



Vous y recevrez vos pique-niques, ainsi que le pack offert par l'Office du tourisme.

À l'achat d'un pique-nique pour 2 personnes, l'Office du Tourisme vous offre:

- 1 carte IGN reprenant 9 promenades balisées ainsi que les sentiers de Grandes Randonnées
- 1 plaid
- 2 roadbooks identifiant les endroits propices au pique-nique des promenades balisées que vous aurez choisies. Choix entre nos promenades balisées n° 2 à 9.



BETTERSTREET

Vous constatez un **dépôt clandestin**, un **problème** dans l'entretien des **espaces verts**, du **mobilier urbain détérioré**, des **signalisations manquantes** ou détériorées, etc... **Signalez-le en moins de 30 secondes via [BetterStreet](#)**. Grâce à cette application simple d'utilisation, nous recevrons une photo de l'objet de votre demande ainsi que sa localisation exacte. Vous serez tenu informé de l'évolution de votre signalement.



CODE DE BONNE CONDUITE

Reste sur les chemins et sentiers ouverts à la circulation

Ne mutile pas les arbres

Ne cueille pas les fleurs dans les réserves naturelles

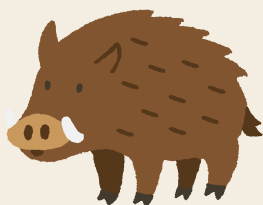
Garde-toi d'allumer du feu

Camper n'est pas autorisé

Sois prudent en période de chasse, respecte les panneaux d'information

et surtout

Emporte tes déchets



Veuillez vous renseigner sur les périodes de chasse sur le site www.flemalle.be.

Les battues seront indiquées par les chasseurs à chaque entrée du bois.

Où retrouver l'Office du Tourisme ...



Place de la Gare 4A - 4400 Flémalle



04/233.67.87



www.flemalle.be



tourisme@flemalle.be



Office du Tourisme de Flémalle



[tourisme.flemalle](https://www.instagram.com/tourisme.flemalle)

Editeur resp. : Sophie Thémont, Bourgmestre
Mis à jour en mars 2026

